遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム

『デュエルモンスターズ』攻略マニュアル

めざせ！決闘者への道!!

デュエリストへのみち

聖・決闘者の探し物!!の巻

Vジャンプ

Vジャンプ7月号付録／平成11年7月1日発行(毎月1日発行)第7巻第7号通巻73号

KONAMI
熱い決闘者に
ならないか!?
©高橋和希/集英社 企画・制作/KONAMI
YU-GI-OH!
遊戯王
オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ™
Vol.3
5月27日発売予定!!
1パック5枚入り
150円(税込)
●発売日および商品の仕様、デザインは変更になる場合がございます。
コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1
商品に関するお問い合せは
お客様相談室 コナミホットラインTEL 03-3586-1573
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）正午～午後7時まで
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
インターネット情報サービス
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp/cp/index.html

遊☆戯☆王 オフィシャルカードゲーム 『デュエルモンスターズ』攻略マニュアル

めざせ！決闘者への道!!

デュエリストへのみち

聖・決闘者の探し物!!の巻

いろいろな種類のカードを使い、自分の怪物Cを強化させて戦う『DM』！　そのおもしろさを徹底追及するマニュアルだぞ!!

CONTENTS もくじ

◎『ブースター２』でレアカードを探すぞ！ …… 4
◎とにかく強力！『ブースター２』のレアカードたち!! …… 7
◎『ブースター２』で大発見！　新種の魔法カードたち!! …… 8
◎『Vol.3』パックでレアカードを探すぞ！ …… 9
◎超強力な守護者たち！『Vol.3』パックの融合モンスター！ …… 10
◎『Vol.3』パックで大発見！　新種の魔法カードたち!! …… 13
◎ついに大発見！「効果」つき怪物Cを見つけたぞ!! …… 14
◎『決闘者伝説』開催告知!! …… 16

あらすじ

決闘に勝利できるようになったごんぶとり遊戯。しかし遊戯から、衝撃的報告を受ける！——

TCG『DM』はさらに楽しくなるため日々進化している!!　ここでは進化を続ける追加ルール「エキスパートルール」をお伝えするよ！きっちりと覚えて、デュエルをより迫力ある戦いにしていこうぜ!!

デュエルを進化させろ！
エキスパートルール編!!

専用販売機で手に入れようぜ!

『ブースター2』でレアカードを探すぞ!

ごんぶとり遊戯が最初に探すのは、専用販売機で手に入れることができる『ブースター2』だ! 全40種類の新カードが、世に出ることを待ち望んでいる!!

カードゲーム
コナミ
発売日/'99年5月中旬
販売形態/カードダス自動販売機
ジャンル/カードゲーム
価格/1セット3枚100円(税込)ルールカード1枚付き

カードの見かた★★★★★★★★★★

名前	レベル	属性
攻撃力	守備力	
種族	ゲットチェック	
説明		

デッキに個性をつけよう! モンスターカード

第2弾に含まれている怪物Cは30種類! 高レベルのレアカードも登場しているので見逃すな!!

骨ネズミ ★1 闇
攻 400 守 300
アンデット族 ゲット
ネコに倒され、アンデットとして蘇ったネズミ。すべてのネコたちにうらみをはらそうとしている!!

デッド・シャーク ★3 闇
攻 1100 守 700
アンデット族 ゲット
出会った者に、死の呪いをかけるというアンデット! 生前はサメだっただけに、攻撃力が高い!!

メギラス・ライト ★3 闇
攻 900 守 600
悪魔族 ゲット
この悪魔は、目から気持ちの悪い光線を放つ恐ろしい怪物!! 光を見たものは、傷を受けるぞ!

ロックメイス ★4 闇
攻 1050 守 1200
悪魔族 ゲット
かわいい見た目とはうらはらに、悪魔の手先を作りだそうとたくらむ悪魔だ! 善の心を封印する!!

イースター島のモアイ ★4 地
攻 1100 守 1400
岩石族 ゲット
ポリネシア諸島に位置するイースター島の、石像たちが動いた!? 口から丸いレーザーを出すぞ!

ストーン・ゴースト ★4 地
攻 1200 守 1000
岩石族 ゲット
ふだんはおとなしいが、怒ったとたんに頭から岩を飛び散らせる恐怖の岩石! そっとしておこう。

魔法カード編 〜エキスパートルール①〜

今回最初にお伝えするのは、魔法&罠Cに関する追加ルールだ! これまでは魔法Cを場にふせて置くことができなかったけど、「エキスパートルール」では魔法Cも場にふせて置くことができる!!

魚ギョ戦士 ★4 水

攻	1250	守	900
魚族		ゲット	

巨大なするどい歯で、敵に噛みついていく戦士だ！ 手も生えているので、武器を持つこともある!!

バット ★1 風

攻	300	守	350
機械族		ゲット	

コウモリの形をした、高性能マシン。左右のハネに搭載されている爆弾で攻撃してくるのだ!!

ベビー・ティーレックス ★3 地

攻	1100	守	700
恐竜族		ゲット	

とても小さいティラノサウルスの子供。しかし性格は極めて凶暴なので、あなどるとケガするぞ！

ホワイト・ドルフィン ★2 水

攻	500	守	400
魚族		ゲット	

全身がまっしろなイルカで、頭に1本の角を持つ！ 津波をおこして襲いかかってくるので要注意!!

魂を狩る者 ★4 地

攻	1100	守	1000
獣戦士族		ゲット	

地獄からやってきたと言われている、死の使い魔…。その剣で斬られると、魂を抜かれてしまうぞ！

インセクション ★3 地

攻	950	守	700
昆虫族		ゲット	

ノコギリクワガタのモンスター！ 頭の巨大なノコギリより、腕についているノコギリに気をつけろ!!

こんなカードはどうですか？

ハートまで吸うぜ！

「吸血ノミ」

ボクが注目したのは、とっても大きい「吸血ノミ」だ。見た目よりも攻撃力がかなり高いので、敵にまわすとやっかいだぞ！ まあ、ボクはすでに友達だけどね。

ウィルミー ★4 地

攻	1000	守	1200
獣族		ゲット	

するどくとがったカギヅメで、エモノを血祭りにあげる狂暴なウサギ！ 近寄るとかなりキケンだ!!

イビル・ラット ★3 地

攻	750	守	800
獣族		ゲット	

目に映ったものに、手当たりしだい噛みついていく…。行儀が悪い野ネズミなので気をつけよう。

ビーン・ソルジャー ★4 地

攻	1400	守	1300
植物族		ゲット	

見た目よりも強い、植物族の戦士。剣での攻撃はモチロン、マメをなげて敵に恐怖をあたえるぞ!!

罠カード置き場に置けるのだ!!

具体的には「効果つき怪物C」の効果が最大限に発揮されると同時に、デュエルの楽しさのひとつ、「バトル中の駆け引き」がより重要になってくるのだ！ ただし場における魔法&罠Cは、使用中のカードもふくめて全5枚までだぞ!!

ザリガン ★2 水

攻	600	守	700
水族		ゲット	

とても大きなハサミで、相手の首を切り落とそうと狙っているっ！ ザリガニが進化したモンスターだ。

深淵に咲く花 ★2 地

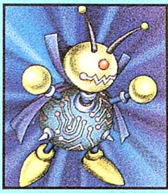
攻	750	守	400
植物族		ゲット	

光が届かない場所に生える花。しかも闇の中にひっそりと咲いているので、見つけるのは困難だ！

ウッド・ジョーカー ★3 地

攻	800	守	1200
戦士族		ゲット	

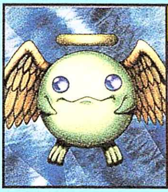
悪魔のような姿だけれど、じつは戦士というカマの使い手だ。嫌な笑みを浮かべながら襲いかかる!!



オシロ・ヒーロー ★3 地

攻	1250	守	700
戦士族		ゲット	

見た目もわからなければ、なにをしにやってきたのかもわからない異次元の戦士。すべてが不明…。



フレンドシップ ★4 光

攻	1300	守	1100
天使族		ゲット	

たとえデュエル中に友達とケンカをしたとしても、その仲を回復してくれる！ 心優しい天使!!

ワイバーン ★4 風

攻	1200	守	1000
鳥獣族		ゲット	

鳥とドラゴンの中間に位置しているとされる鳥獣。羽をはばたかせて、竜巻をおこすのだ！

ボルト・ペンギン ★3 水

攻	1100	守	800
雷族		ゲット	

両腕がムチになっている、奇妙なペンギン。ムチから電撃を放ってしびれさせ、首をしめるぞ！

ブークー ★2 闇

攻	650	守	500
魔法使い族		ゲット	

世界中の魔法が記されている、貴重な本…。しかしその正体は魔法使い！ 本の姿にだまされるな!!

こんなカードはどうですか？

恋の魔法をかけてくれ！

「エンジェル・魔女」

もともとは天使になるはずだったという彼女。修行のおかげで、あこがれの魔女になれたんだって！ 逆にボクは天使になりたいから、一生懸命に翼をはやす修行をしなきゃね。ようし、負けていられないゾッ！

魔法カード編
〜エキスパートルール②〜

魔法Cの大きな変化はもうひとつ、「場に置くことができる魔法&罠Cは、（最大上限の5枚を守れば）1ターンに何枚でも置くことができる」こと！ さらに魔法Cも1ターンに何枚でも使えるぞ！

とにかく強力！

『ブースター2』のレアカードたち!!

本弾には、５種類のレアカードが！　どれも強力な怪物Cなので、デッキに入れて選手層を厚くしよう。手に入りにくい分、強さは保証付き。

たよれる仲間！レベル6モンスター

ドシドシ使おう！レベル4モンスター

主力のカード！レベル5モンスター

コンボが可能に！

この変化で、これまで難しかった「連続コンボ」をいろいろなバリエーションで発動させられるのだ。一度に２枚の装備魔法Cを怪物Cにつけたり、さらに「サンダー・ボルト」で攻撃したり、決闘者の考え方次第でいろいろと広がる！

『ブースター2』で大発見!
新種の魔法カードたち!!

魔法Cが10種類も追加されたのが『ブースター2』の大きな特徴/ 新しい装備カードや、高ダメージを増減できるカードがあるので、はやめにゲットしておきたいぜ!!

新装備カードが6種!

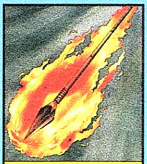
この6種類のカードは、怪物Cの属性に関係してくる魔法C/ 攻撃力が上がるけど、守備力が下がってしまうので要注意!!

はがねの甲羅
水 みず ゲット

エルフの光
光 ひかり ゲット

闇の破神剣
闇 やみ ゲット

突風の扇
風 かぜ ゲット



灼熱の槍
炎 ほのお ゲット

覚醒
地 ち ゲット

それぞれの攻撃力が400ポイントアップ! そして守備力が200ポイントダウン!!

昼夜の大火事
魔法 まほう ゲット

火の勢いを弱めることなく、燃え続ける恐ろしい火事。その業火を相手にくらわせる恐怖の魔法C!! 800ポイントのダメージを与える/

天使の生き血
魔法 まほう ゲット

聖なる天使が、自分で自身を傷つけて流したというとても貴重な血液…。これを飲んだものは、800ポイントものLPが回復するのだ!!

新種の魔法Cの存在に大喜びのごんぶとり遊戯!

新魔法Cにも、すごいカードが眠っていたと大満足! さらにがんばるぜっ!!

闇をかき消す光
魔法 まほう ゲット

場に裏向きで出ている、相手の怪物Cをすべて表向きにする/ ただし表向きになっても表示は変わらないので、注意しよう!!

未熟な密偵
魔法 まほう ゲット

この魔法Cを使用すると、相手の手札の中から1枚だけ指定して見ることができるぞ/ 相手の切り札を見つけて、手を封じようぜ!!

魔法カード編
～エキスパートルール③～

それでは「エキスパートルール」による魔法Cの変化について解説してみるよ/ まずは「光の護封剣」。この魔法は使用すると場に残って効果を出す。つまり「魔法除去」で効果を打ち消せるのだ/

『Vol.3』パックでレアカードを探すぞ！

カードゲーム

コナミ
発売日／'99年5月27日
発売形態／店頭発売
ジャンル／カードゲーム
価格／1パック5枚150円(税込)

次に、ごんぶとりは『Vol.3』パックを探してみる!! 第3弾には49種類のカードが登場するので、見つけられる可能性は高いぞ！

新種族が登場！モンスターカード

融合用怪物Cなどもあわせると、41種類が新戦力として加わる！
能力値が1000以上のものが増えてきたので、戦力アップを忘れるな!!

レッサー・ドラゴン ★4 風

攻	1200	守	1000
ドラゴン族		ゲット	

二足歩行する、ドラゴン族の下っぱ！ 口からブレス攻撃を出せないため、あまり強くはない。

さまよえる亡者 ★2 闇

攻	800	守	600
アンデット族		ゲット	

成仏することができないアンデット。あっちをフラフラ、こっちをフラフラとさまよっているのだ…。

屋根裏の物の怪 ★2 闇

攻	550	守	400
悪魔族		ゲット	

屋根裏で暮らす、毛むくじゃらなもののけだ!! 悪さをするわけではないので、そっとしておこう。

魔人デスサタン ★4 闇

攻	1400	守	1300
悪魔族		ゲット	

死を司る悪魔で、闇に溶け込む黒のタキシードを着ている！ 目の前に現れたら、死期が近い!?

スパイクシードラ ★5 水

攻	1600	守	1300
海竜族		ゲット	

海を守護する、強力な海竜！ 胴体から生えているトゲを相手に刺し、電流を流して攻撃するのだ!!

炎の魔人 ★4 炎

攻	1300	守	1000
炎族		ゲット	

炎を自由にあやつることができるという怪物C!! 自分の体も炎に包まれているので、近寄れない！

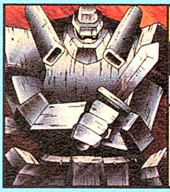
魔法効果に変化アリ！

そして「魔法除去」は、裏側で場に出ている魔法Cにも効果がある！ 魔法&罠C置き場から1枚指定し、確認できる！ 罠Cなら破壊できず、確認だけで終了。基本的に魔法発動はバトルフェイズに移る前の行動なので注意しよう。

サンド・ストーン　★5　地

攻	1300	守	1600
岩石族		ゲット	

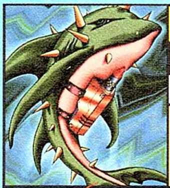
エモノを見つけると地中にもぐり、奇襲をしかけるという岩石族のモンスター！　触手に要注意!!



岩石の巨兵　★3　地

攻	1300	守	2000
岩石族		ゲット	

レベルは低いが、能力値はかなり高い怪物C！　大地をゆるがすほどの攻撃は、かなり強力だ!!



ナイル　★5　水

攻	1400	守	1600
魚族		ゲット	

お腹にミサイル発射装置をつけている魚。ミサイル攻撃はもちろん、全身のトゲにも気をつけよう!!

鋼鉄の巨神像　★5　地

攻	1400	守	1800
機械族		ゲット	

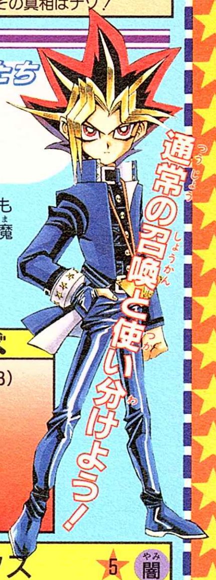
鋼鉄でできている巨大な神の像。機械の国で、まつられているらしいが…。その真相はナゾ！

超強力な守護者たち「Vol.3」パックの融合モンスター!!

個性的な融合怪物Cが4種類も登場!!　使用カードの怪物Cと魔法C「融合」を使えば準備は完了！　「レア・フィッシュ」を登場させられるかな？

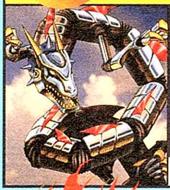
使用カードシリーズ

- 『スターターボックス』…(SB)
- 『Vol.1』パック…(V1)
- 『Vol.2』パック…(V2)
- 『Vol.3』パック…(V3)
- 『ブースター1』…(B1)
- 『ブースター2』…(B2)



通常の召喚と使い分けよう！

超硬い！　メタル・ドラゴン　★6　風



使用カード：鋼鉄の巨神像(V3) ＋ レッサー・ドラゴン(V3)

攻	1850	守	1700
機械族		ゲット	

超キレイ！　フラワー・ウルフ　★5　地

使用カード：シルバー・フォング(V1) ＋ 魔界のイバラ(V3)

攻	1800	守	1400
獣族		ゲット	

超レア！　レア・フィッシュ　★4　水

使用カード：フュージョニスト(SB) ＋ 恍惚の人魚(V2)

攻	1500	守	1200
魚族		ゲット	

超怖い！　バロックス　★5　闇

使用カード：キラーパンダ(V3) ＋ ガーゴイル(B1)

攻	1380	守	1530
悪魔族		ゲット	

罠カード編　～エキスパートルール④～

罠Cも「5枚までなら場に存在できる」という制限内で、何枚でも場に出せる。基本的に罠Cは相手のウラをかくカードなので、場にたくさんの罠Cが出ていると、プレッシャーを与えることができるのだ！

カマキラー ★4 地

攻 1150 守 1400

昆虫族 ゲット

腕にある大きな2本のカマで、敵に襲いかかるモンスター。遠くから見ると、人間に見まちがえる!?

ルイーズ ★4 地

攻 1200 守 1500

獣戦士族 ゲット

草原での戦いを得意としている獣戦士! 攻撃力はあまりないが、守備力の高さはかなりのもの!

眠れる獅子 ★4 地

攻 700 守 1700

獣族 ゲット

いつもは寝ているが、目覚めると大暴れする猛獣…。守備力が高いので、防御用に使用していこう。

もらさず手に入れよう! 『ブースター2』との共通カード

『ブースター2』の中にふくまれている以下の5カードが、『Vol.3』パックに共通で入っている! どのカードも強力なので、もらさず手に入れよう!

共通カード
機械の巨兵
マキャノン
カクタス
アサシン
ホーリー・ドール

くわしくは7ページを見てくれ!

恐竜人 ★3 地

攻 1000 守 850

恐竜族 ゲット

非常に高い知能を持っているといわれている、人型の恐竜! ただし、あまり強くはないのだ…。

ガニグモ ★2 地

攻 600 守 800

昆虫族 ゲット

あちこちに巣をはり、エモノがかかるのを待つ巨大グモ。糸で動きを止め、ハサミでトドメをさす!!

キラーパンダ ★4 地

攻 1200 守 1000

獣族 ゲット

いつも太くて大きな竹をもっている、ナゾの巨大パンダ! とっても狂暴な性格なので、近づくな!!

魔界のイバラ ★3 地

攻 1200 守 900

植物族 ゲット

ふだんは何もしないが、体の上をムリに通ろうとする者に絡みつく魔界のイバラ。足元に注意!!

アーマード・スターフィッシュ ★4 水

攻 850 守 1400

水族 ゲット

青っぽい色をした大きなヒトデで、そこそこ守備力が高い。自分からはあまり動こうとしないぞ。

スカイ・ハンター ★4 風

攻 1550 守 1200

鳥獣族 ゲット

空を飛びながら、羽に隠し持っているナイフをばらまいて攻撃する。頭上に注意し、戦っていこう!!

罠Cの使いかたがポイントになる!

今回のルールで変化が現れる罠Cは、じつは特にない。確認をしておくと、罠Cには使用するとカードが「表向きになって、場に残るもの」と、「墓場に行くもの」がある。場に残っているかぎり、つねに「罠はずし」で破壊できる!!

デス・ストーカー ★3 闇

攻	900	守	800
戦士族		ゲット	

毒針を切り札にして戦うサソリの戦士で、動きが素早い！ ハサミで相手をつかみ、毒針をさす!!

サキュバス・ナイト ★5 闇

攻	1650	守	1300
戦士族		ゲット	

悪魔の魔法戦士！ 魔法を唱えながら、敵を血祭りにあげる恐ろしい女性だ！ 攻撃力が高い!!

エルディーン ★3 光

攻	950	守	1000
魔法使い族		ゲット	

中級の女魔法使い!! 杖を使い、いろいろな魔法を唱えてくるぞ！ 攻撃よりも守備が得意だ!!

封印の鎖 ★3 光

攻	1000	守	1100
天使族		ゲット	

強力な力で相手を締め上げ、封印してしまうという聖なる鎖。一度捕まったら、逃げ出すのは困難!!

生き血をすするもの ★3 地

攻	900	守	800
爬虫類族		ゲット	

血を吸うのが大好きという、恐ろしい怪物C。暗闇に潜み、道ゆくものに突然襲いかかっていく!!

地雷獣 ★4 地

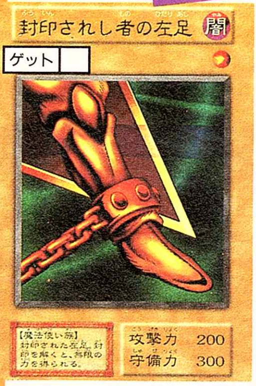
攻	1200	守	1300
雷族		ゲット	

強力な電磁波を出している、雷族の不思議なモンスターだ！ うっかり近づくと危険だぞ!!

こんなカードはどうですか？

キラキラ輝くまぶしいヤツ!!

「真紅眼の黒竜」&「封印されし者の左足」



「真紅眼の黒竜」は「青眼の白龍」につぐほどのレアカード！ 「封印されし者の左足」には大きなナゾが!?

『Vol.3』パックには2枚のウルトラレアカードが入っている。どちらもキラキラと光ってキレイなので、これから輝くであろうキミたちにもオススメだよ!!

どっちも10枚集めるぜー！

いけにえルール編
～エキスパートルール⑤～

前回から、召喚の方法が変化している！ レベル1～4までの怪物Cは普通に召喚できるけど、レベル5&6は1体の怪物Cを、レベル7&8は2体の怪物Cをいけにえとして破壊しないと召喚できないぞ!!

『Vol.3』パックで大発見！
新種の魔法カードたち!!

『Vol.3』パックにも強力な魔法Cが８種類入っている!! レアなものが多いけど、がんばってコレクションしよう！

墓掘りグール

魔法 まほう　ゲット

対戦相手の墓場から２枚までの怪物Cを指定し、そのデュエルでは使用できないようにするカード！ 指定するのは１枚でもいいのだ!!

強欲な壺

魔法 まほう　ゲット

自分のデッキから、２枚のカードを引くことができるおトクな魔法Cだ！ ただし使用後「強欲な壺」は破壊されてしまう!!

『守備』封じ

魔法 まほう　ゲット

この魔法Cを使用すると、相手の場に出ている１体の怪物Cを攻撃表示にすることができる！ 手に入りにくい、レアな魔法Cだぞ!!

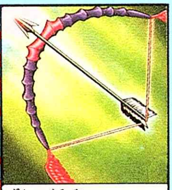
「『守備』封じ」の使用ポイント！

「『守備』封じ」の大きな特徴は、指定したものが裏向きのカードでも、表向きにできるということ！ ただし効果は使用したターンだけだぞ!!

装備カードから５種類登場!!

これまでに引き続いて、新たに５種類の装備魔法Cが登場しているぞ!! 『ブースター２』の装備魔法Cと組み合わせれば、強烈なパワーアップが可能だ!!

それぞれの攻撃力＆守備力が300ポイントアップ！



銀の弓矢

天使族 てんしぞく　ゲット

電撃鞭

雷族 いかずちぞく　ゲット

魔性の月

獣戦士族 じゅうせんしぞく　ゲット

フォロー・ウィンド

鳥獣族 ちょうじゅうぞく　ゲット

ドラゴンの秘宝

ドラゴン族 ぞく　ゲット

召喚に儀式が必要だ！

そしてポイントとしては、高レベル怪物Cも罠C「落とし穴」の対象だということ。また魔法C「死者蘇生」で復活した怪物Cに「ハネハネ」の効果を使うと、デュエル開始時の持ち主の元へ戻っていくのだっ！

「効果」つき怪物Cを見つけたぞ!!

ついに大発見!

ごんぶとり「やったよ!! 遊戯くん! ついに探していた物を見つけたよっ!!」そう、遊戯が言っていた「すごい力を秘めた怪物C」とは、特殊能力を秘めたカードだった! そのナゾに迫る!!

ゲット□

「効果」つきカードの2大特徴!

①効果の発動は最初だけ!

「効果」が現れるのは、使用者が自ターンに効果つきCを表面にしたときだけ! つまり攻撃を受けたり、魔法で表向きにされると効果が未発動になってしまう!!

②発動後は普通の怪物Cに!

効果が発動しても未発動でも普通の怪物Cと同じになってしまう! これは墓場から魔法Cで復活しても、手札やデッキに戻らないかぎりは力が失われるぞ!!

恐怖!魔法C破壊!!

場の罠Cを破壊するカード! 表向きCはもちろん、裏向きCも破壊できる。ただし破壊指定したものが魔法Cだった場合は、カード内容を確認できるだけだ!

融合ルール編

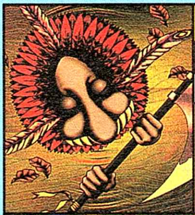
〜エキスパートルール⑥〜

「融合」については、より効果を発揮しやすくなった! まずは場に出ている怪物Cでも、手札にある怪物Cでも魔法C「融合」があれば自分のターンに登場させられるぞ。融合用怪物Cをどしどし使おう!!

衝撃！怪物C破壊!!

ゲット

このカードは表向きになっている怪物Cを墓場へと送る！ どんなに能力値が高くても、指定されたら逆らえないので要注意!! 強力なスーパーレアカード!!



ハネハネ	★2	地
攻 450	守 500	
獣族	ゲット	

場にある怪物Cを、持ち主の手札に戻せるという効果を持つ！ 自分のカードでも相手のカードでも戻せるスーパーレアカードだぞ!!

スケルエンジェル	★2	光
攻 900	守 400	
天使族	ゲット	

「スケルエンジェル」が表向きになったとき、自分のデッキから1枚のカードを引くことができる!! これで手札に変化がつくぜっ！

青い忍者	★1	地
攻 300	守 300	
戦士族	ゲット	

場に出ている魔法Cを1枚だけ破壊できるカード!! 裏向きのカードも、魔法Cなら破壊できるが、罠Cなら正体を確認できるのだ！

強いカードを使いこなすのは決闘者しだい！ 修業にはげもうぜ!!

次ページには重大ニュース!!

いきなり融合用怪物Cを出せる！

融合怪物Cは、罠C「落とし穴」の対象にはならず、魔法C「死者蘇生」で復活させて場に置くことができる。ただし「ハネハネ」の効果を使用するとデュエル開始時の持ち主の"融合怪物C置き場"に戻ってしまうのだ！

緊急特報!

1999年8月26日(木)にTOKYO DOMEで決闘者の世界一が誕生!!

『遊☆戯☆王デュエルモンスターズ 決闘者伝説(The Legend of Duelist) in TOKYO DOME』

開催決定!!

今世紀最大のゲームイベント!!

世界中から選ばれた決闘者たちによる決勝トーナメントがついに開催! ただし決勝に参加できるのは7月24日(土)から始まる予選の勝者だけ!! 世界一の決闘者を目指し、キミも参加!

競技種目はこの2大ゲーム!

①TCG『遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ全国大会 決勝戦』

全国で勝ち抜いた決闘者たちの、超白熱バトル! 予選に参加するには、下記の事務局まで官製ハガキで応募! 参加できる決闘者には3枚の特製カードと招待券が届く!!

②GB『遊☆戯☆王デュエルモンスターズII 闇界決闘記(Dark duel Stories)』

7月8日(木)に発売予定のGB『遊☆戯☆王デュエルモンスターズII 闇界決闘記』の大会も開催される! こちらのくわしい応募方法は本誌17ページを見よう!!

応募方法!!

官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、性別、電話番号、保護者名を書き、〒104-8686 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号『遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ大会事務局』までお送りください。

さらにくわしくはこちら!

TCG『DM』大会事務局 03-5565-9626

勝利して本戦にすすめ！予選会場リスト!!

北海道ブロック

- ㈱ヒロセ do-ing南郷店 北海道札幌市
- TVゲームステーションHIRANO琴似駅前店 北海道札幌市
- おもちゃのヨシダ 北海道旭川市
- ジョイポート小樽本店 北海道小樽市

東北ブロック

- トミー 石堂店 青森県八戸市
- ファミコンショップジョニー アルコ店 岩手県紫波郡矢巾市
- シーガル 泉バイパス店 宮城県仙台市
- ゆにこん堂 本庄店 秋田県本荘市
- ファミコンプラザトム 大野目店 山形県山形市
- シーガル 郡山インター店 福島県郡山市

関東ブロック

- ロビンソン百貨店 宇都宮店 栃木県宇都宮市
- おもちゃのトキワ屋本店 栃木県下都賀郡壬生町
- おもちゃのキンコンカン・ラブ店 群馬県太田市
- プレイソフト宮原店 埼玉県大宮市
- ロビンソン百貨店 春日部店 埼玉県春日部市
- フューチャー・ビー東京 東京都千代田区
- 横浜そごう 神奈川県横浜市西区
- おもちゃのイチノセ 山梨県巨摩郡田富町

北陸ブロック

- ファミコンスペースシャトル 二口店 富山県富山市
- 御経塚サティ トイマート 石川県石川郡野々市町
- ビッグ本店 福井県福井市

中部ブロック

- ゲームセブン 岐阜県岐阜市
- エマーソン 愛知県名古屋市
- おもちゃのジャンボ 愛知県名古屋市
- ファミコンランド稲沢桜木店 愛知県稲沢市
- ダイコクヤ本店 三重県伊勢市

近畿ブロック

- 草津近鉄百貨店 玩具売場 滋賀県草津市
- イエローバッグ四条大宮店 京都府京都市
- ニュータイプ 桂店 京都府京都市
- カードショップパンゲア 大阪府大阪市
- PUBLIC本店 大阪府大阪市
- デジタルコンビニエンススタンバイ守口店 大阪府守口市
- TSUTAYA岸和田上町店 大阪府岸和田市
- ファミコンショップDr.ムー楠葉店 大阪府枚方市
- ニシダヤ藤井寺店 大阪府藤井寺市
- ニシダヤ鳳店 大阪府堺市
- アマセトーイ 大阪府門真市
- ニシダヤ西神戸店 兵庫県神戸市
- バグ打出店 兵庫県芦屋市
- 小西玩具店 兵庫県西宮市
- TOY'Sよしだ 奈良県奈良市
- ミミーTOY 和歌山県海南市

中国・四国ブロック

- マナソース岡山 岡山県岡山市
- MOMOYA二軒屋店 徳島県徳島市
- ユイ本店 香川県丸亀市
- ふぁんたじ屋 愛媛県松山市
- CLUBふぁんたじ屋 愛媛県松山市
- マジカルガーデン御座店 高知県高知市

九州ブロック

- スタジアム箱崎九大前店 福岡県福岡市
- ベスト電器福岡店ファミコンコーナー 福岡県福岡市
- スタジアムジャスコ東長崎店 長崎県長崎市
- ユニオン3 加納店 宮崎県宮崎郡清武町

『決闘者伝説』in TOKYO DOME開催記念!! 「ブースター3」コンプリートセットを200名にプレゼント！

今回は『決闘者伝説 in TOKYO DOME』開催を記念して、『ブースター3』の全40枚が手に入るコンプリートセットを200名にプレゼントだ！ 官製ハガキにキミの住所、氏名、年齢、アンケートの答え（アンケート：どんな効果つき怪物Cが欲しい？）を明記して、左のあてさき「B3プレゼント」係に送ろう。締切りは6月20日㈰の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。（プレゼント提供：コナミ）

このコーナーのあてさき

〒119-0163
東京都千代田区一ツ橋2-5-10
集英社 VJ7月号
「遊☆戯☆王」○○○係まで

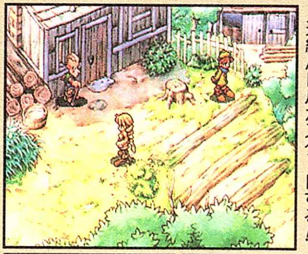
聖・決闘者を引きつづき募集中！

新カードなどの登場で、プレイに疑問が出てきたキミ！ ごんぶとりがTCG『DM』の疑問に答えるぞ!! ナイスな質問をしてくれた人には、"聖・決闘者"の称号とKONAMI特製グッズを進呈！ 官製ハガキにキミの住所、氏名、年齢、質問を明記して「聞いてよごんぶとり」係まで。応募を待っているぜ！

次回の特集で豪華プレゼントを大放出!?

©高橋和希／集英社 企画・制作／KONAMI 撮影／和田篤志・武田 諭

CHECK POINT チェックポイント



⬅奥地の村で左の出口へ進むと、4連続バトルがスタートする!!

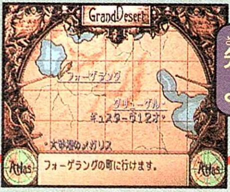
➡⬆⬅3回目までのバトルでは、出現する敵の組み合わせがランダムになるぞ。

➡最後はメガリスドラゴンと対決。3段連携があれば楽勝!!

25 北大陸奥地へ

逃げた偽ギュスターヴを追って、奥地の村まで来た一行。この先では壮絶な4連続バトルが起こり、そのままラストダンジョンに突入。そしてエッグとの決戦へ進むのだ。

注意 イベントが始まるとラストまで一気に進む!!



➡4つの町のうち1つだけ入れる。ここで準備しよう。

先により道して

十分に準備しておいてから…

⬆最後の戦いにそなえて、人数分は買っておこう。

まよわず進もう!!

➡これで十分だと思ったら、イベントを選んでスタート!!

⬆できるだけ多くの技・術、さらに連携をおぼえよう。

この先はいよいよラストダンジョンへ突入!!

最後の戦い&歴史の結末はキミ自身で確かめよう!!

CHECK POINT チェックポイント

➡中央広場で偽ギュスターヴに遭遇。撤退するしかない。

⬅城の裏庭には貴重なツールが隠されている。すべて手に入れよう。

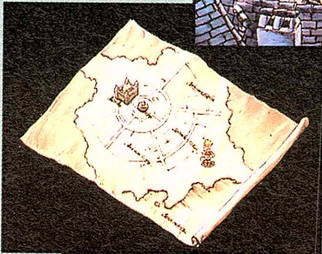
➡宝を入手した直後、敵の待ち伏せを受ける。植物系に有効な技を使って戦おう。

⬅裏庭から南西方向を目指して進めば、ハン・ノヴァから出られる。

23 ギュスターヴの陣営へ

エッグに接近するべく、偽ギュスターヴの本拠地ハン・ノヴァへ侵入。エッグの存在を確認するものの、追手の追撃を受け、辛くも脱出。

⬆見張りをダマして侵入。



⬅かつてギュスターヴが建設した通りの町並み。

➡マップ上で行きたい場所を指定して、決定すれば町の中に入れる。

24 サウスマウンドトップの戦い

偽ギュスターヴ軍とデーヴィド軍との決戦。戦いを見守るジニーたちだったが、グスタフだけは1人デーヴィドの援軍に参加する。

⬆さらにプルミエールの正体までも判明する。

⬆グスタフの正体が明らかになり、ギュスターヴの剣を受け継ぐのだ。
⬅逃げた偽ギュスターヴを追撃。

⬅ギュスターヴ編とは違って見ているだけのイベントだ。

CHECK POINT チェックポイント

➡リッチが残した袋を発見。このあとジニーは単独に。

⬅デュエルになるので、それまでにジニーを十分にきたえておこう。

➡ジニーのピンチに仲間が集結。技・術とバトルスタイルを再確認しておこう。

⬅ボス戦の相手はかなりの強敵。でも、ピンチのときは逃げられる。

21 巨虫のメガリス

ノースゲートよりさらに奥地のメガリスへ向かう。ジニーは、ここが父リッチが消息を絶った場所であることを知って、衝撃を受ける。

⬆⬅ロベルトの情報で行動開始。奥地の村を経由して、メガリスへ向かう。

➡そこはかつてジニーの父リッチが向かった遺跡。内部構造も同じ。

22 エッグを追って

迎えに来たウィルと再会したジニーは、ヴァンアプールが待つテルムへ向かう。そこで得た情報によるとエッグは偽ギュスターヴの元にあるらしい。

➡父リッチの死を知りながらも好奇心を失わないジニー。ナイツ家の宿命。

⬅ヴァンアプールの情報は、偽ギュスターヴのもの。

CHECK POINT チェックポイント

⬆この先、町へ立ち寄れる機会は少ない。必要なものを調達しよう。

19 ジニーの旅立ち

祖父ウィルのあとを追い、1人旅立ったジニー。途中、船に密航したのがバレて囚われの身に。そのピンチを謎の女性プルミエールに救われる。

⬆ヴァンアプールからウィルに、エッグの情報が伝わった。

⬆女性の機転で脱出に成功。
➡再び捕まりそうになるが今度はロベルトに助けられる。

ウィル編

決着の章

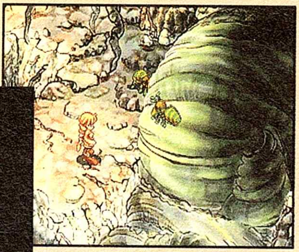
リッチの忘れ形見、ジニーを主人公に新たな冒険が始まる。だが、それは歴史にピリオドを打つための戦いでもあった。

19 ジニーの旅立ち □
20 ジニーの冒険 □
21 巨虫のメガリス □
22 エッグを追って □
23 ギュスターヴの陣営へ □
24 サウスマウンドトップの戦い □
25 北大陸奥地へ □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

CHECK POINT チェックポイント

➡巨大な根っこがじゃまして、奥の財宝まで進めない。



⬆根っこの先のマップ内にいる虫を、残らず退治しておく。➡すると虫たちが根っこに群がり食べ尽くしてしまうのだ。

20 ジニーの冒険

ジニーがたどり着いたのは、目的地とは別のノースゲート。ここで知り合ったロベルトらと、大ミミズの穴でひとかせぎすることに。虫の習性を利用して財宝を入手する。

➡財宝が埋まっていて、かせぐのにもってこい。

⬅実は財宝を入手するための最大のヒントなのだ。

町めぐり編

イベントの合間に立ち寄れる4つの町。武具の売買やチップの交換など、冒険の準備をととのえるのに利用できる。

- 1 グリューゲル □
- 2 フォーゲラング □
- 3 ラウプホルツ □
- 4 ヴァイスラント □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

1 グリューゲル

『ギュスターヴ12才』か『大砂漠のメガリス』クリア後に行ける。武器屋とチップ交換所がある。

⬇売ったチップに応じて作れるツールが増える。

⬆どの店も行った時期で商品が変化。まめに確認しよう。

2 フォーゲラング

『大砂漠のメガリス』クリア後に行ける。武器屋、ツール買取所、チップ交換所のほか、ツール修理・製作もあり利用する機会は多い。

➡なるべく強い武器を中心に修理しておこう。

⬇いらないツールを売ってチップに交換しよう。

⬅チップはまとめて大量に交換したほうがお得。

⬇帰り道は砂漠地帯を通る必要があるのだ。

⬆物語の終盤には強力なツールばかりが店に並ぶ。

4 ヴァイスラント

『タイクーン・ウィル』クリア後に行ける。武器屋が1軒あり、ここでしか買えないクヴェルを扱っている。

⬆ホットストーンは、かなり高価なクヴェル。

⬆左に進めば、メガリスのあった氷原に出られる。

⬆モンスターだらけ。
⬅かつてウィルが戦った相手と再戦できる。

3 ラウプホルツ

『タイクーン・ウィル』クリア後に行ける。武器屋が2か所あり、売り物の種類はそれぞれの店で異なっている。

⬆手前の店では各種ツールを扱っている。

⬆こちらの商品はすべて金属製武具。

➡強さに自信があればグールの塔へ。

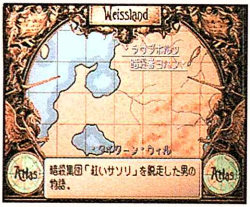
2 暗殺者ヨハン

「紅いサソリ」から脱走を試みるヨハン。迫りくる刺客たちに追いつめられた彼を救うのはギュスターヴだった。

➡モンスターや刺客がいる。戦闘の準備をしよう。

⬅脱走の最中に、いろいろ思い返すヨハン。

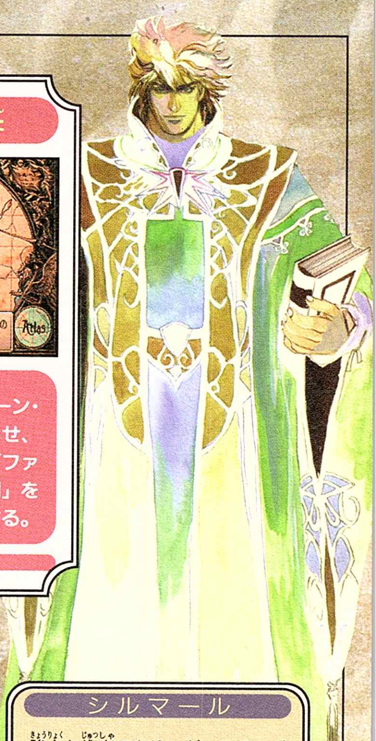
出現条件



ウィル編を「タイクーン・ウィル」まで終わらせ、ギュスターヴ編の「ファイアブランドの悲劇」をクリアすれば出現する。

CHECK POINT

最初からつけているロール、「軍神」は自然回復量が極端に少ない。変えておこう。



シルマール

強力な術者であり、ギュスターヴの生涯の師。彼の亡命を助ける。

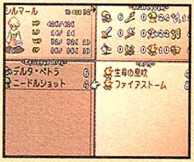
3 将軍の思い出

病にふせっていたネーベルスタン将軍。ギュスターヴのもとへ、昔の思い出話をしに訪れる。

➡フォーゲラングの町に続く岩荒野を往復する事になる。

CHECK POINT

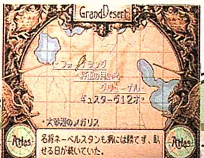
⬅休んでHPやWPを回復しておこう。



➡技や武具の装備を忘れずしておこう。

「暗殺者ヨハン」をクリアすれば出現。このシナリオは、出現ルートはこれのみ。他の2つは別ルートでも出現する。

出現条件



番外編

秘話の章

ギュスターヴの残した伝説と、彼に魅了された男たちのサイドストーリー。さまざまな出会いや別れがここで判明する。

1 ギュスターヴと海賊 □
2 暗殺者ヨハン □
3 将軍の思い出 □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

ギュスターヴ

伝説の英雄となる人物。彼はいくつもの逸話を残した。

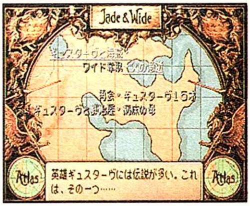
1 ギュスターヴと海賊

気分転換しろと、城を追い出されるギュスターヴ。そして彼は、海賊たちの事件に巻き込まれる。

⬅商船隊の乗組員がいて酒場に入れない。

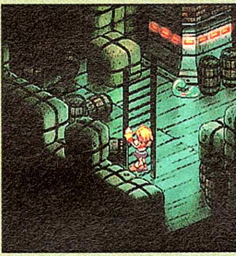
⬇銀帆船団と名乗る乗組員。どうやら商船隊と仲が悪いらしい。

出現条件



ウィル編を「潜入！ アレクセイ一味」まで終わらせて、ギュスターヴ編の「ワイド奪取」をクリアすれば出現。別のルートでも出現する場合もある。

⬇混乱している乗組員たちの目を盗んで、クヴェルを目指し奥へ進むギュスターヴ。



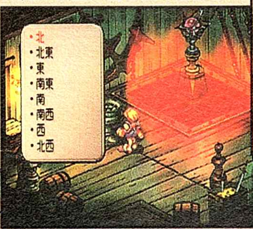
⬆甲板での話の後、すぐ船長室へ行くと彼のひとり言が聞ける。

チェックポイント CHECK POINT

パスワード

①南3 ③東1
②東南2 ④北東2

⬇仕掛けの答えは北回帰航路。入力の順番は左の表のとおり。



⬅船長室にある地図を調べて、北回帰航路を覚えよう。

シナリオガイド

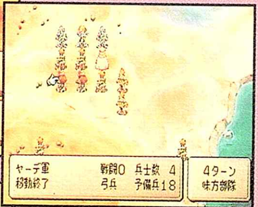
歴史の結末を目撃しよう!!

歴史の真実は解きあかされ、運命は終焉に向かう。歴史の結末は、キミの手に託された！

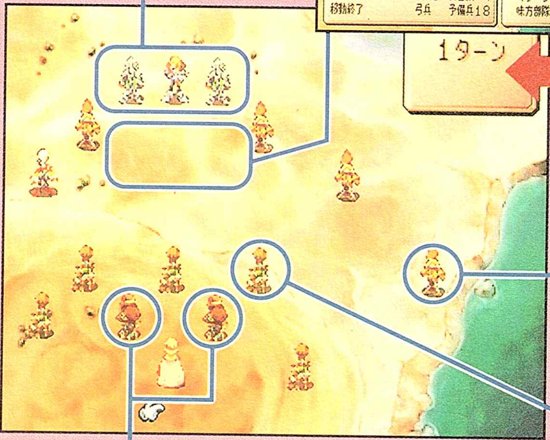
24 サウスマウンドトップの戦い

偽ギュスターヴに倒された父、チャールズの仇を討つべく立ち上がるヤーデ伯デーヴィド。今、最後の戦いが幕を切って落とされようとしていた。

➡援軍がくる8ターン目まで、身を守って敵の進軍を妨げろ。

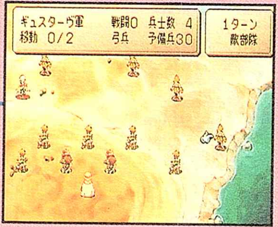


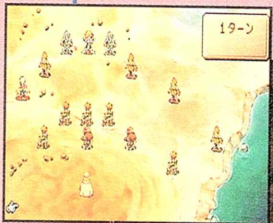
⬇4ターン目ちょうどに、鋼鉄の軍団の前に配置しよう。



4ターン目に動き出す鋼鉄の軍団をどう止めるかが鍵となる。

⬇敵の唯一の弓隊。弱いので右ハジの1部隊だけで十分倒せるぞ。





➡ななめでも、弓隊が隣接していれば援護射撃がある。

⬇援護射撃として、敵全員に30ダメージあたえられる。

⬇大ダメージをあたえたいなら火炎龍。敵より早く攻撃したいなら草伏せを使おう。

ギュスターヴ編

終戦の章

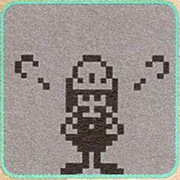
和平会議に出席していたデーヴィドだが、父、チャールズが戦死したとの報告を聞き、すぐさま出陣の準備にかかる。

24サウスマウンドトップの戦い □

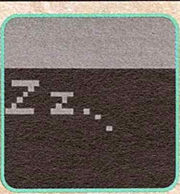
キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

2 ディガーによって性格がちがう

ディガーはそれぞれ違った特徴を持つ。発掘してくる物の違いはないけど、すぐ寝たり、怒りやすかったりと性格が違うんだ。



↓ディガーが怒った。そのまま逃げ出して帰ってこないことも。



↑眠ってしまった状態。ボタンをおして起こしてあげよう。

↑発掘の成功率やアイテムの種類は、ポケステのIDで違う。

3 発掘してくるアイテムの種類

発掘してくるアイテムは、剣、弓、斧、杖、槍、盾、アクセサリー、そして七星剣の全部で8種類。なかでも七星剣はかなりレアなアイテムだぞ。

木刀や牙の短剣、スクリーマーなど。

ピットスパイダー、狩人の弓など。

ハンマーヘッド、水樹の斧など。

かしの杖、氷晶の杖、双蛇の杖など。

アンテニースピア、さんごの槍など。

ハウスの盾、石片の盾、バックラー。

虫アメの指輪、グリーングラスなど。

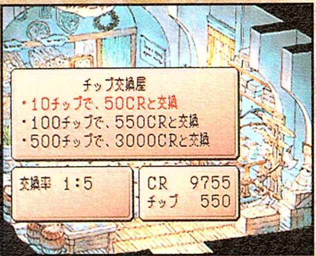
七星剣のみ。かなりレアな武器。

チップの有効利用法

チップだけでは持っていても役に立たないが、売ることによって、お金になるほか、特別なアイテムが買えるんだ。

⇨ツールが壊れることによってチップを入手。

⇨フォーゲラングではツールをチップと交換可能。



⇨⇩フォーゲラングやノースゲートでチップを売ることができる。チップが出回れば新しいツールが店にならぶ。

⇧フォーゲラングの店に、特別なツールが売られていることも。

システムガイド　エキスパート編／8

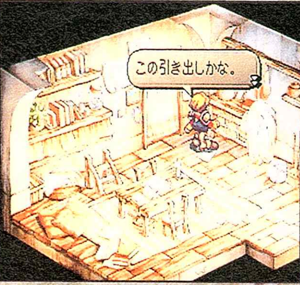
Digger入手ガイド

ポケットステーションを使った「Go！Go！Digger」の有効活用法を大公開!!　アイテム探しに役立てよう!!

1　ディガーはいろんな場所にいる!!

「Go/Go/Digger」を始めるためには、そのデータをダウンロードする必要がある。シナリオ中でダウンロードできる主な場所を紹介!!

ギュスターヴ編



キャップ

➡「ギュスターヴと鍛冶屋」で入手可能。井戸のそばの男に話かけよう。

ギンガー

⬇「ワイド奪取」、「ギュスターヴと海賊」で入手可能。

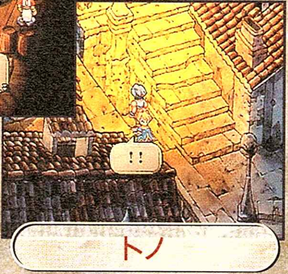
ウィル編

インコ

➡ヴェスティアにいる女の子と話す。ただしランダム。
⬇「潜入！　アレクセイ一味」で入手できる。写真の場所をチェックしてみよう。

➡ヴァイスラントのパブにいる女の人と話す。
⬇奥地の開拓村で、屋根修理している男と話す。

ユカ



トノ

ワンタロ

マサ

アンドローラ

➡ラウブホルツのレストランにいる吟遊詩人と話す。

アイリン

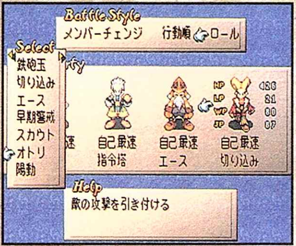
⬆⬅「大砂漠のメガリス」以降。グリューゲルで王宮前の兵士と話すとマサ、フォーゲラングのパブのウェイトレスに話しかけるとアイリン入手。

システムガイド　エキスパート編へん／7

ロールで完璧な連携を!!

仲間を増やすことによって増えていくロール。うまく使えば手強い敵も簡単に倒せるようになるぞ。上手に設定しよう。

⬇数多くあるロールの中から、最適な組み合わせを選び出そう!!



目的にあわせたロールを選ぼう!!

攻撃重視型や連携重視型といったように、戦闘の目的にあわせてロールを決めよう。敵によってロールを変えるのも有効だ。

ロール	効果	所有キャラ
自由行動	技修得率アップ、連携技になる確率が下がる。	全キャラ
攻撃重視	体術、武器での攻撃力がアップする。	ウィリアム
突撃	体術、武器攻撃力がアップ、盾の回避率が下がる。	ミーティア
軍神	すべての攻撃力アップ。WP&JPの回復が止まる。	ヨハン
鉄壁	キャラクターの防御力がアップする。	パトリック
回避重視	回避率とディフレクトなどの回避技成功率が上がる。	ヴァンアブール
術強化	キャラクターの使う術の攻撃力がアップする。	ナルセス
術専心	術の攻撃力が上がるかわりに、防御力が下がる。	グスタフ
回復	生命の水などの回復術の効果が上がる。	ニーナ
風水	JPの回復量が1増える。術使用者向けだ。	シルマール
狙撃	弓による攻撃力がアップする。遠距離用ロール。	ラベール
遊撃	敵にカウンターされにくくなる。	リッチ・ナイツ
要撃	カウンター&反応射撃の成功率と威力がアップ!!	ディアナ
鉄砲玉	行動スピードがアップする。連携技向けロールだ。	ギュスターヴ2回目
切り込み	次の行動との連携精度がアップする!!	エレノア
エース	前のキャラとの連携精度がアップするぞ!!	コーデリア
早期警戒	敵との遭遇時に、先手を取られにくくなる。	ユリア
スカウト	ダッシュ中に敵と遭遇しても乱戦になりにくくなる。	ウィル・ナイツ
オトリ	賢い敵ほど、オトリを狙いやすくなる。	サルゴン
陽動	敵の連携を起こりにくくするロール。	ジニー
攪乱	敵の術の威力を下げる効果があるぞ。	プルミエール
支援	自分以外の味方全員の攻撃効果がアップする。	ケルヴィン
防衛	自分以外の味方全員の防御効果がアップする。	レイモン
指令塔	自分以外の味方全員の攻撃力、回避率がアップする。	ネーベルスタン
統率	味方全員のスピードがアップする。	ギュスターヴ3回目
外交	停戦交渉、見逃してもらうの成功確率がアップ!!	グレタ
威嚇	去る、追い払う、見逃すの成功率が上がる。	タイラー
先導	逃走、敗走の成功率が上がるぞ。	ロベルト

特選ロールパターン

目的別のロールパターンを大公開!! これを参考にして、自分独自のロールパターンを編み出そう!! 目指せロールマスター!?

パターン1

●攻撃重視型●

武器、技、術の攻撃力を極限まで高めたP。

パターン2

●連携重視型●

スピード、連携精度を高め、連携確率最大!!

パターン3

●回復重視型●

防御能力、回復能力を重点的に上げた防御P。

システムガイド エキスパート編へん／6

絶対無敵!! 連携技を決めろ

パーティーバトルでは、連携技がとても大事!! 特に強敵と戦うときは、積極的に連携技を使っていこう!!

おススメ連携3連発!!

スウィンかめごうらアクセル返し

スウィング	かめごうら割り	アクセルターン	高波返し

広範囲に攻撃判定を持つ強力な連携技。ダメージも申し分なく、ほとんどの敵を一撃で倒せる。複数強敵が出現したときに使おう。

ファイア夜叉針千斬り

ファイアストーム	夜叉横断	針千本	みじん斬り

攻撃判定が広く、威力が高い技と術の連携技だ。すべての敵に大ダメージを与えられるので、どんな場面でも使える。

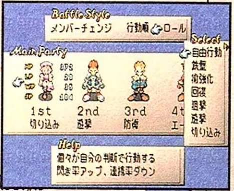
夜叉スカ二段

夜叉横断	スカッシュ	天地二段	―

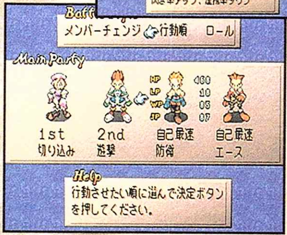
1体の敵に、すさまじいまでのダメージを与える連携技。対ボス戦などで大活躍してくれる頼もしい連携技だ!!

すべての連携要素を把握するのだ!!

連携技を発動させるには、ロールや行動順番などが重要になってくる。連携する技を見つけたら、それにあわせて行動順番を決め、ロールを決定していくようにしよう!!



➡ロールは連携にとって欠かせない要素。慎重に決めよう!!



⬆行動順番によって、あるていど連携を組み立てることができるぞ!!

超絶連携フローチャート

一段目	二段目	三段目	四段目
でたらめ矢 かめごうら割り スウィング 車輪撃 サイドワインダー 夜叉横断 ファイアストーム	アクセルターン サイドワインダー スカッシュ かすみ二段 夜叉横断 ベアクラッシュ ブルクラッシュ イド・ブレイク 切り返し 回し打ち	スカイドライヴ スカイランデヴー アクセルターン 高波返し ブルクラッシュ ベアクラッシュ 天地二段 無双三段	アクセルターン 高波返し ブルクラッシュ ベアクラッシュ イド・ブレイク 注：ここにあげた技は連携の可能性が高いもので、確実に連携しない場合もあります。

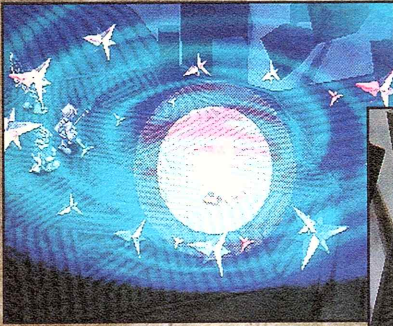
効果抜群！ 役立つ術技一覧表

敵を一瞬にして倒す程の威力を持つ術技。ぜひ覚えておきたい、おすすめの術技をまとめて一挙大公開だ！

システムガイド エキスパート編／5

一撃必殺！ 術技で敵を粉砕!!

武器を媒介とする術、それが術技だ。絶大な威力を持つ術技を体得することが紛れもなくベテランディガーの証なのだ！



⬇⬅唱えた瞬間、うなりをあげて竜巻が発生！ 敵を恐ろしい勢いで追いつめ、確実に大ダメージを与えるのだ！

剣けん　JP／7

烈風剣

ー｜ー｜ー｜ー｜ー

巨大な竜巻から逃れるすべなし！

大きく円型に効果範囲が広がっており、攻撃力はすさまじいものがある。ここぞという時に役に立つぞ！

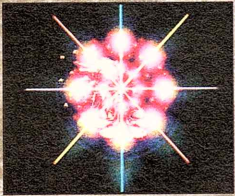
輝く矢が敵をつらぬく！

光り輝く矢が敵めがけて超高速で飛んでいく。矢に狙われたものは逃げる間もなく体を貫かれてしまう。

弓ゆみ　JP／7

光の矢

炎｜早射ち｜早射ち



➡思わず見とれてしまいそう!? 敵が矢をかわすヒマはないに等しい！

槍やり　JP／6

ミヅチ

水｜ためる｜突く

⬅敵はまさにヘビににらまれたカエル状態!? 逃げる余裕は与えない！

槍の先からヘビの化身が！

カエル特効の効果を持つ。槍の先から不気味なヘビが出現し、次の瞬間にはその鋭いキバで敵に襲いかかる。

術技	技名	Action1	Action2	Action3	Action4	JP	効果
剣	疾風剣	樹	けさ	けさ	斬る	10	
	雷雲剣	水	払う	斬る	——	6	
斧	火炎車	炎	ためる	斬る	——	5	
杖	疾風打	樹	振回	振回	振回	7	
槍	アルダーストライク	石	水	払う	払う	15	
	双龍破	炎	水	突く	突く	9	
弓	死ね矢	樹	炎	射つ	——	4	一撃必殺
	ウインドブレーカー	樹	ためる	ためる	射つ	8	
	イヅナ	獣	獣	獣	早射ち	9	

華麗な術を縦横無尽に使いこなそう!

編み出すまで結構苦労するけど、そこは粘り強く頑張ろう! 特効を意識して使えば、戦闘もかなり楽になるぞ!

システムガイド エキスパート編へん/4

多種多様な術を発動せよ!!

複数の術を組み合わせて新しい効果を作り出す、これが術の真骨頂、合成術だ! 術を自在に操れるかどうかが重要だぞ。

➡巨大な火柱が敵を襲うぞ。あまりの火力に敵も黒コゲ!?

⬇焼殺を唱える! ザコなら一撃で倒せるぞ!

巨大な火の柱で敵を焼き尽くす!

炎系ほのおけい | JP/10

焼殺

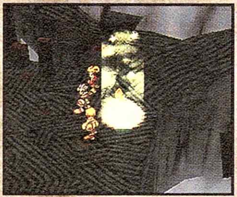
炎	炎	樹	石

一撃必殺の効果を持つ。手強い敵との戦闘でも、かなりのダメージを与えることができる強力な術だ!

獣系けものけい | JP/9

リヴァイヴァ

獣	獣	炎	炎



倒されてもその場で復活!!

戦闘中、あらかじめリヴァイヴァを唱えておけば、HPが0になった時でも自動的に復活することができる。

⬅筒状の光が仲間の体を包み込む。すると、倒れていた仲間が復活する!

敵全体に確実なダメージ!

敵全体に音波攻撃と毒攻撃を与える効果を持つ。威力も文句なしの内容。使いやすく便利な術のひとつだ!

水系みずけい | JP/5

毒音波

水	音	—	—

➡終盤まで安定して使える。ちなみに毒は敵が強いほど効果もアップ!

系統	技名	Action1	Action2	Action3	Action4	JP	効果
樹	ブッシュファイア	樹	炎	—	—	6	円大
	風と樹の詩	—	—	—	—	8	音波攻撃、精神攻撃、全体
石	デルタ・ペトラ	石	樹	—	—	6	石化、扇
	マグマプロージョン	石	炎	—	—	5	円小
炎	ファイアストーム	—	—	—	—	8	全体
	魂の歌	—	—	—	—	16	再生、モラル上昇、音波攻撃、全体
水	アクアヴァイパー	水	獣	—	—	4	水攻撃、線細
	天雷	水	水	音	樹	9	————
音	スポイルウェイブ	—	—	—	—	3	音波攻撃、霊感低下、線太
	清歌	—	—	—	—	11	音波攻撃、アンデッド特効、全体
獣	マインドスケープ	—	—	—	—	3	スピード上昇、全体
	ハウリングヘヴン	—	—	—	—	5	モラル低下、全体

厳選！この技を修得せよ！

戦闘で生き残るためには、より高度な技が必要になってくる。修得するまであきらめずにチャレンジだ！

システムガイド　エキスパート編／3

強力無比な技を繰り出そう!!

武器の使い方をいろいろ工夫して、その工夫が形になれば技となる。ここでは超強力な技の数々を紹介していくぞ！

➡容赦なく3回頭にガツン。効き目ありすぎかもね！

⬆まずは、敵に近づくために猛ダッシュだー！

杖技　WP／14
からすとうさぎ

けん制｜集中｜叩く｜叩く

脳天に振りおろす強烈な3連打

一撃必殺、回避不能の効果を持つ。確実に大ダメージを与えられるので、ぜひ覚えておきたい技だ。

弓技　WP／9
水晶のピラミッド

早射ち｜射つ｜早射ち｜射つ

想像を絶するピラミッドパワー!?

一撃必殺の効果を持つ。画面に浮かびあがるピラミッドも不気味だが、その威力にも身の毛がよだつぞ！

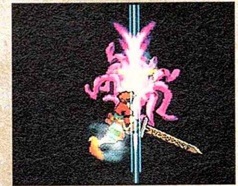
➡なんだか、呪いをかけてるような雰囲気だなー。

剣技　WP／6
天地二段

ためる｜斬る｜払う｜―

大地を揺るがす強力技！

スタン効果を持つ。縦と横の二方向から切り裂く剣技は、切れ味も破壊力も他の技から群を抜いている！



➡衝撃が見てるこっちまで伝わってきそうだね！

武器	技名	Action1	Action2	Action3	Action4	WP	効果
体	あびせ倒し	パンチ	つかみ	キック	―	8	スタン
	呼び戻し	けん制	つかみ	ためる	つかみ	9	スタン
	断滅	パンチ	パンチ	キック	キック	10	一撃必殺
剣	残像剣	―	―	―	―	7	全体
	剣風閃	構える	ためる	ためる	払う	9	扇小
斧	高速ナブラ	構える	斬る	斬る	払う	8	―
	スカイランデヴー	投げる	投げる	集中	投げる	9	―
	マキ割りトルネード	払う	払う	ためる	払う	12	ミスあり、植物特効
杖	かめごうら割り	ためる	集中	集中	叩く	10	盾回避不能、防御力低下
	グランドスラム	―	―	―	―	8	地上攻撃、時間差発動、全体
槍	草伏せ	払う	払う	―	―	4	植物特効、スタン
	スウィング	―	―	―	―	5	スタン、円大
	無双三段	けん制	払う	払う	突く	14	―
弓	でたらめ矢	―	―	―	―	2	ミスあり、全体
	アローレイン	―	―	―	―	4	全体

修得確率を極限まで上げよう!!

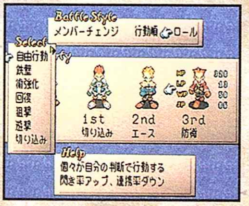
強力な技や術を覚えるには、覚える確率を上げるのが１番!!　様々な方法で確率を上げ、修得にはげもう!!

システムガイド　エキスパート編へん／1

術、技の修得を極める!!

戦闘を有利に進める上で、最も重要な役割を持つ技や術。強力なものを早めに覚えれば、戦闘がグッと楽になるぞ!!

⬇ロールも修得確率を上げる上で、とっても重要な役割を持つ。



➡資質のあるなしは、右上のウインドウの＋マークでわかるぞ。

いち早く覚えるための㊙テク!!

いち早く覚えるには、修得確率のアップはかかせない!! 各キャラクターに備わった資質やロールを駆使して、どんどん修得確率を上げよう。後はデュエルをしまくるのだ!!

能力・戦闘法	修得確率アップ法
資質	各キャラクターが持って生まれた資質。資質のあるスキルは修得しやすいのだ。
ロール	パーティーバトル時には、自由行動を選択することで、修得確率を上げられる。
スピード	デュエル時に術などを使ってスピードを上げれば、修得できる確率が上がるぞ。
デュエル	デュエルで、正確に連携する技を入力していけば、意図的に修得できるのだ。

特性	効果
毒	ターン終了時にダメージを与えられる。敵によっては大ダメージ!!
石化	身体を石化させ、行動不能にする。石化させれば倒したことになる。
一撃必殺	効果が発動すれば、どんな敵でも確実に倒すことができる。
特効	特定の種類の敵だけに、大ダメージを与えることができる。
マヒ	術や技、武器による攻撃などのダメージをすべて低下させられる。

システムガイド　エキスパート編へん／2

術、技の特性を知る!!

術や技に秘められている特殊効果を使えば、いままで勝てなかったモンスターにも、余裕で勝てるようになるぞ!!

➡一撃必殺の効果を持つ技は、HPの高い敵に使おう!!

⬇➡スタンさせてしまえば、その後の攻撃は一切ないので動きの遅い敵に使うと良いぞ!!

特殊効果を知れば強敵も怖くない!!

技や術の中には、石化や毒などの特殊な効果を持ったものが存在する。その効果を利用すれば、勝率アップは確実だ!!

SaGa FRONTIER II サガ フロンティア 2

©1999スクウェア
イラストレーション／小林智美

ゲーム

スクウェア
発売日／'99年4月1日
機種／プレステ（ポケステ対応）
ジャンル／RPG
価格／6800円（税別）

もくじ CONTENTS

システムガイド

術・技の修得／特性…4
超強力技ガイド………5
超強力術ガイド………6
超強力術技ガイド……7
超強力連携技ガイド……8
キャラ別 ロールガイド……9
ディガー入手ガイド …10

シナリオガイド

ギュスターヴ編……12
番外編………13
町めぐり編………15
ウィル編………16

サガフロ2用語相関図

システム&シナリオに共通する、5つのキーワードを解説。世界観がより深くわかるぞ。

アニマ
自然界に存在する力で、生き物はもちろん、石や草木にも備わっている。術の源となる力。

クヴェル
古代文明の遺物で、アニマを引き出すためのもの。武器やアクセサリーの形態をしている。

ツール
クヴェルを複製したもの。オリジナルより耐久性が低いため、数回の使用で壊れてしまう。

エッグ
クヴェルの一種らしいが、手にした者は災厄の中心になるという。人知を越えた存在。

術
クヴェルやツールを媒体として、人間が持つアニマを引き出すことで発揮される能力のこと。

SQUARESOFT

PlayStation

イラストレーション/小林智美

戦うことでしか、絆を深められない家族がいた。

フィニー王家の王位継承者として何不自由なく育てられながら、
ある日突然“術”が使えないというだけで、母親ともども王宮から追放された少年ギュスターヴ。
彼の心の中に蠢く、王家の血を受継ぐ者の誇りと、“術”が使えないことの劣等感。
この相反するふたつの感情が、やがて彼を肉親との戦いにかりたてていく。そう、時代の覇者になるために。
時代が求めていたのは父や弟ではなく、自分であるということを証明するために。

SaGa Frontier
SaGa FRONTIER™ II
サガ フロンティア 2

構築型フリーシナリオ
- ●世代を超えて継承されるストーリー。
- ●さまざまな立場でひとつの歴史を体験。

バトルシステム
- ●さらに進化した連携バトルシステム。
- ●新バトルシステム・デュエル（一騎討ち）を採用。

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております

7-ELEVEN FamilyMart K サンクス

上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。

発売中 体験版CD-ROM付（レーシング ラグーン・聖剣伝説 レジェンド オブ マナ） 価格6,800円（税抜）

株式会社スクウェア 〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー スクウェアユーザーサポート PHONE 03-5496-7117

“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©1999 スクウェア

SaGa FRONTIER II サガフロンティア2

Vジャンプ

より高度なバトル&物語の結末に触れられる!!

歴史探訪ガイド2

超強力な技&術を使いこなして最強の連携を使うためのポイント、さらにシナリオ終盤の流れを完全ガイド!!

戦いの中から真実を探し出そう!!

VJ7月号付録